|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entrega | Objetivo | Fecha |
| 1 | Disponer de una Aplicación móvil con un sistema de emparejamiento sencillo entre voluntarios y mayores. | 4 semanas |
|  | |  |  | | --- | --- | | **Iteración** | **Objetivo/Tarea.** | | **1** | Aplicación básica con gestión de emparejamiento simple. | | **2** | Emparejamiento por geolocalización. |  |  |  | | --- | --- | | **ObjHCI** | Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)   * Realizar análisis de información y diseño conceptual | |  |
| 2 | Implementar y crear foros de actividades y juegos para que mayores y voluntarios puedan apuntarse. | 4 semanas |
|  | |  |  | | --- | --- | | **Iteración** | **Objetivo/Tarea.** | | **1** | Implementación del sistema de foros. | | **2** | Diseñar recordatorios para las actividades. |  |  |  | | --- | --- | | **ObjHCI** | Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)   * Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado | |  |